



**LibreOffice**  
The Document Foundation

# FOSS e Standard Aperti per Cittadinanza & Sovranità Digitali

Italo Vignoli



# Cos'è la Sovranità Digitale?

La sovranità digitale è la capacità di uno stato o di una federazione di stati di fornire le tecnologie digitali critiche per il suo benessere, la sua competitività e la sua capacità di agire, e di svilupparle o attingerle da altre aree economiche senza una dipendenza strutturale unilaterale



# Come Ottenere la Sovranità Digitale?

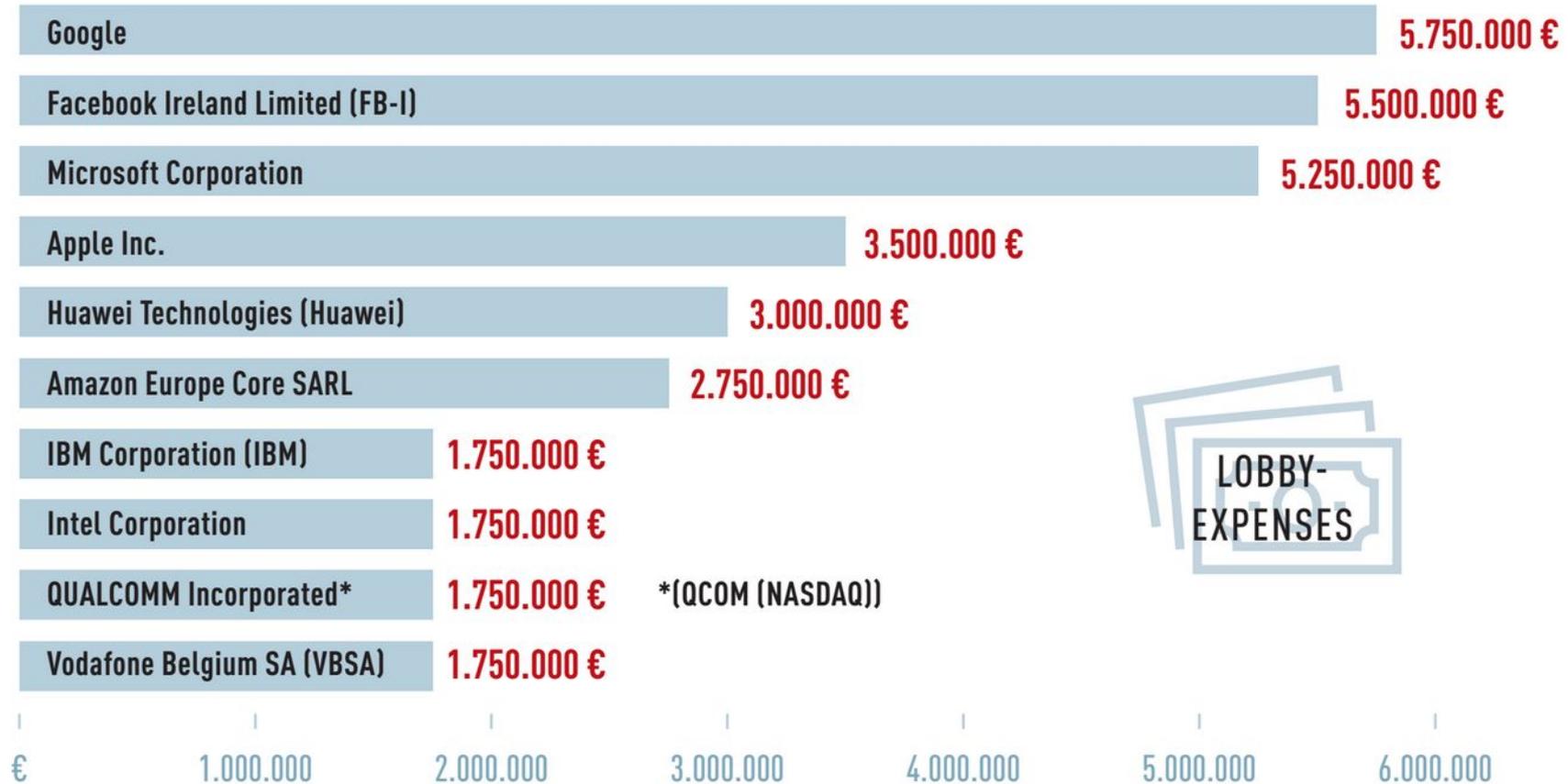
Influenzare gli standard aperti per orientare i mercati internazionali verso le tecnologie europee, così come software e hardware open source, in modo da evitare la dipendenza strutturale dai monopoli tecnologici



Google	Apple	facebook	amazon	Microsoft
<b>FILTERS YOUR THOUGHTS</b>	<b>KNOWS WHERE YOUR MOM IS</b>	<b>CHOOSES WHAT YOU READ</b>	<b>KNOWS WHAT PRESENTS YOU ARE GETTING</b>	<b>FORMATS YOUR KIDS</b>
<small>Google filters your search results and YouTube recommendations to analyze your reactions and confine you to its filter bubble</small> laquadrature.net	<small>If you have an iOS or Android smartphone, Apple and Google track, collect and analyze your location without telling you or giving you a choice</small> laquadrature.net	<small>Facebook selects the contents of your newsfeed to analyze your reactions and confine you to its filter bubble</small> laquadrature.net	<small>Analyzed on a sufficient scale, behaviours that might seem trivial can reveal a lot about your personality, your expectations and your peers</small> laquadrature.net	<small>Microsoft is buying its way into schools and universities by striking deals to train teachers and students</small> laquadrature.net



## TOP 10 LOBBY SPENDERS OF THE DIGITAL INDUSTRY<sup>17</sup>



# Impatto dei Budget per le Lobby

- Questi enormi budget per le lobby hanno un impatto significativo sui responsabili politici dell'UE, dato che i lobbisti digitali bussano regolarmente alla loro porta (più di 140 lobbisti lavorano per le 10 maggiori aziende digitali a Bruxelles e spendono più di 32 milioni di euro per far sentire la loro voce)
- Le grandi aziende tecnologiche non fanno lobby solo a loro nome, ma impiegano anche una rete di gruppi di pressione, consulenti e studi legali che rappresentano i loro interessi, per non parlare di un gran numero di think tank e altri gruppi finanziati da loro



# Servilismo verso Microsoft

**Is that true? Is that real? Unbelievable, Microsoft rules**

## Human Genes Renamed To Please Excel

Written by Janet Swift

Friday, 07 August 2020

More than two dozen human genes have been renamed so that they can be typed into a spreadsheet without being formatted as dates.

New guidelines for standardized gene naming explicitly allow for renaming genes to avoid problems with data handling.



# Da Monopolio a Monopolio

- **1969** - IBM crea il concetto di "licenza software a pagamento" per evitare di essere accusata di sfruttamento monopolistico della posizione di leader di mercato (fino ad allora, il software veniva scambiato gratuitamente tra gli utenti di mainframe)
- **1976** - Bill Gates utilizza il concetto di "licenza software a pagamento" per il linguaggio BASIC per il mini-computer Altair, ed estende l'economia della scarsità a tutto il software
- **1981** - Con l'annuncio del PC IBM la "licenza software a pagamento" diventa la norma per sistemi operativi e software, per cui crea una diversa forma di monopolio basata sulla scarsità



# Capitalismo della Sorveglianza

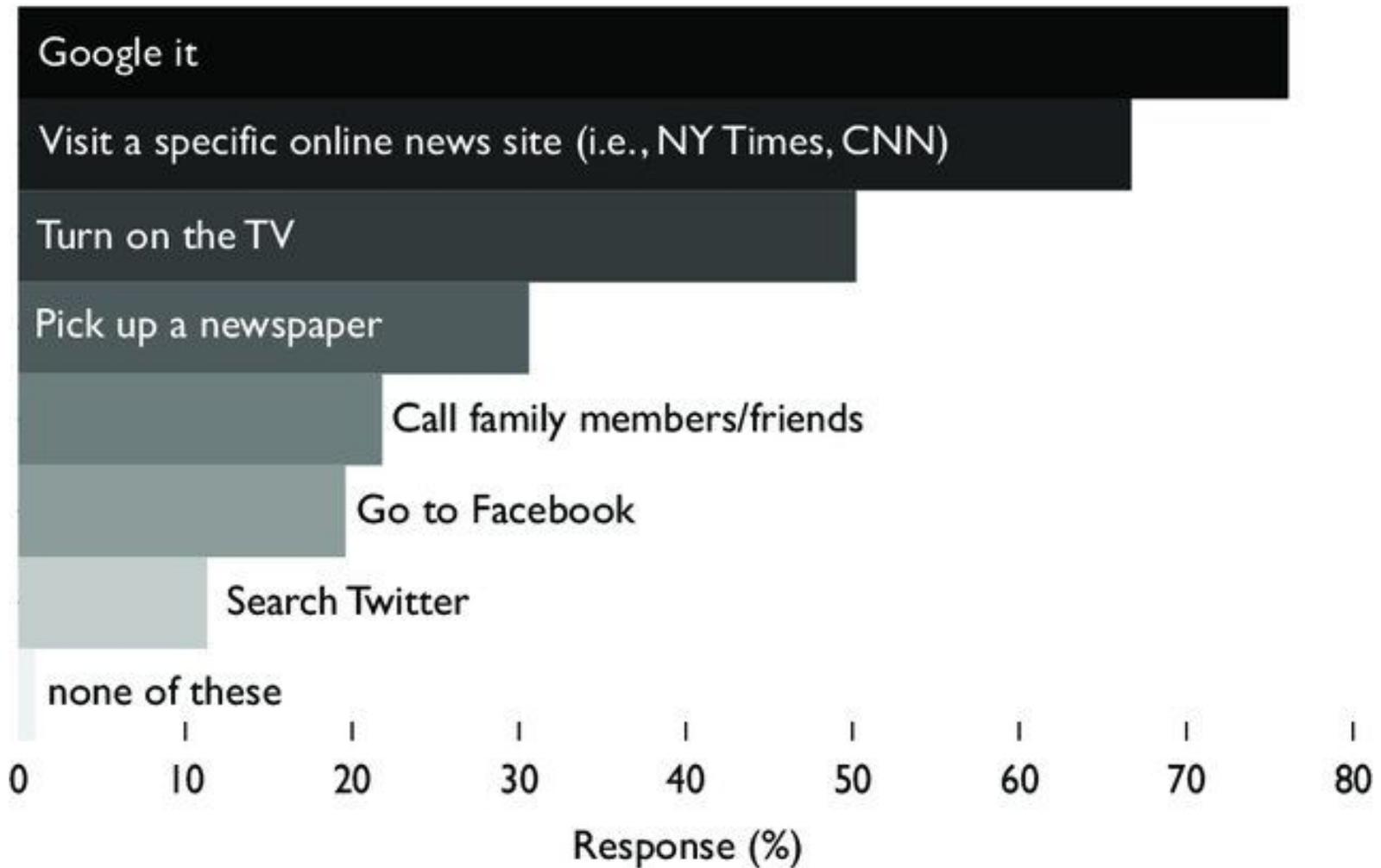
**THE AGE OF  
SURVEILLANCE  
CAPITALISM**

—  
THE FIGHT FOR A  
HUMAN FUTURE  
AT THE NEW  
FRONTIER OF POWER

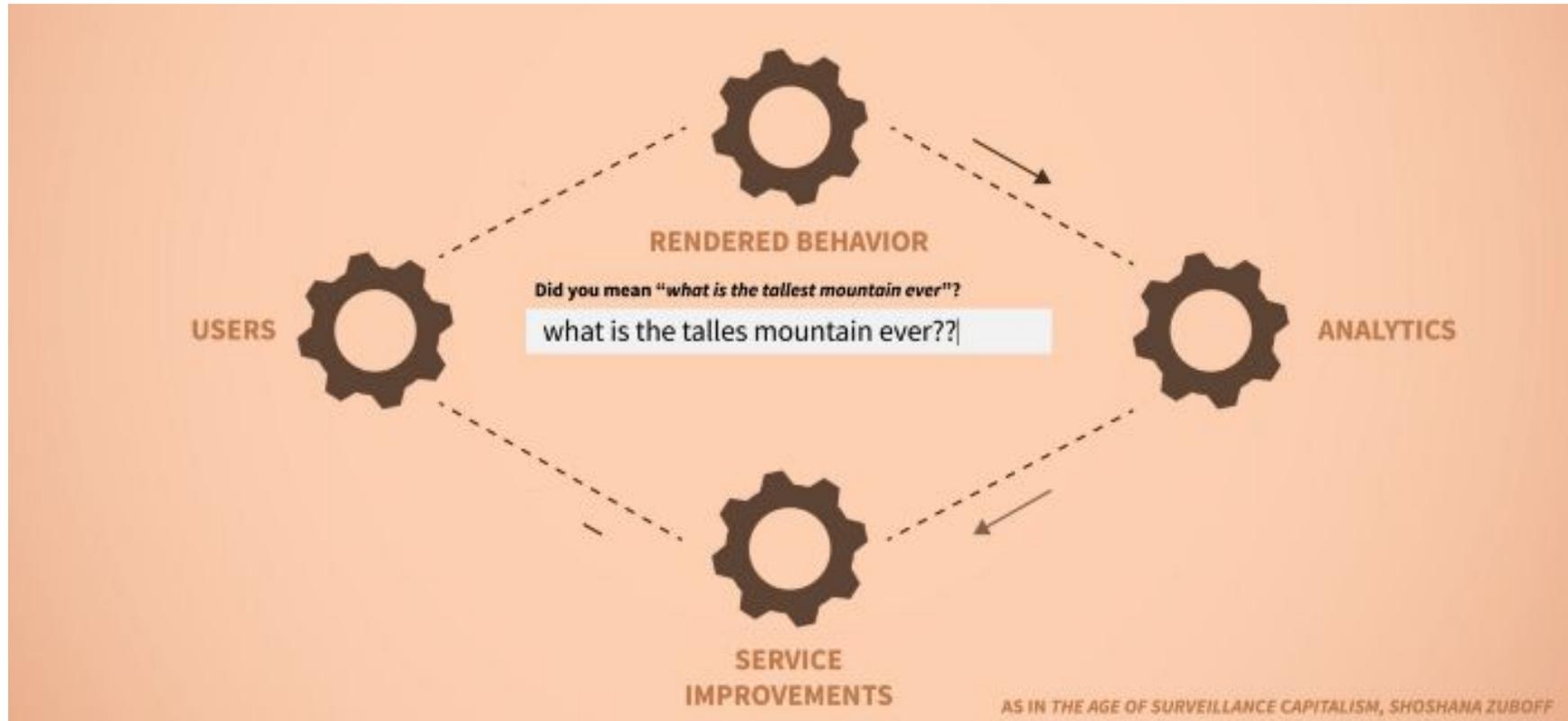
—  
**SHOSHANA  
ZUBOFF**



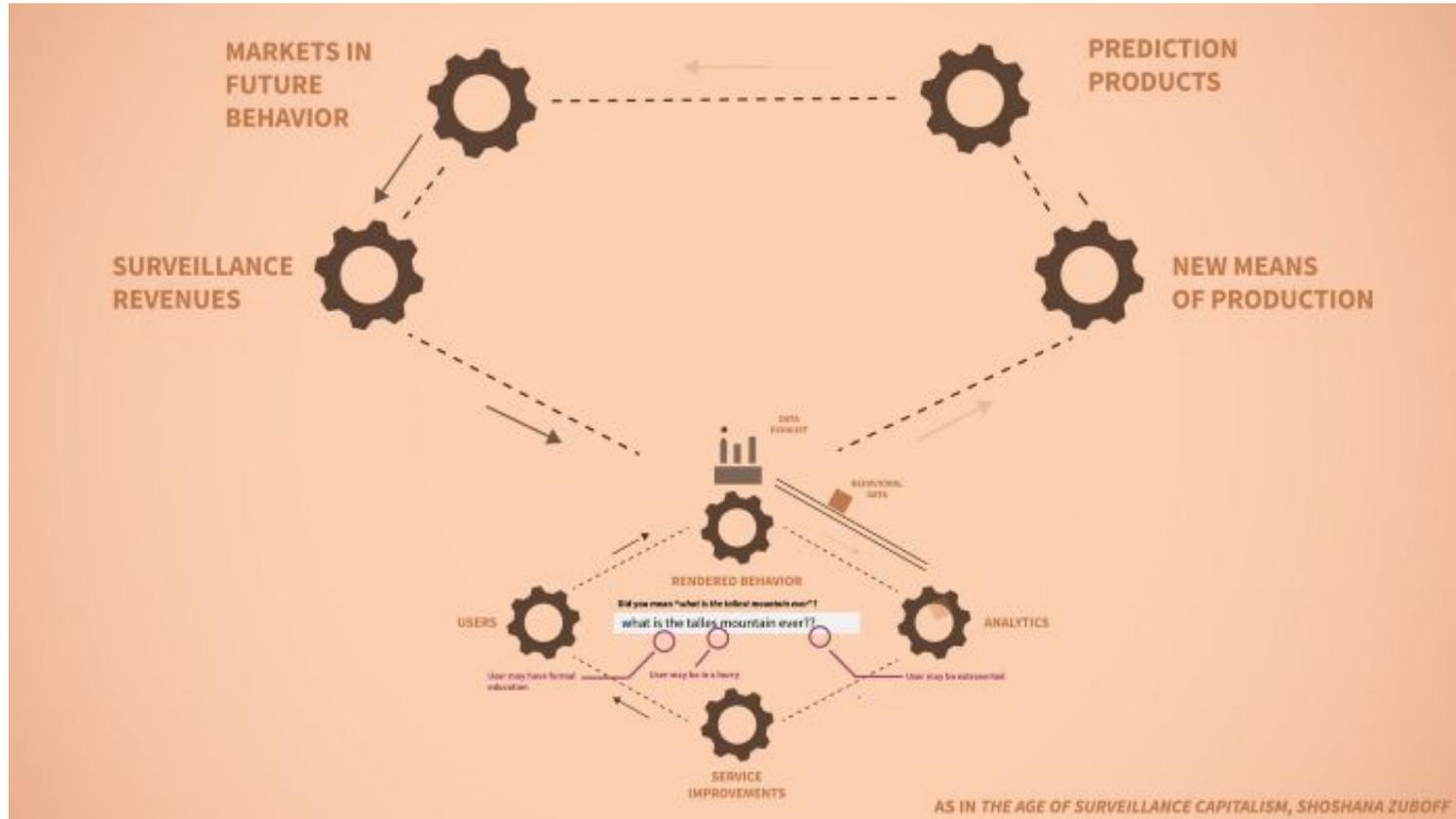
When looking for news do you (select all that apply):



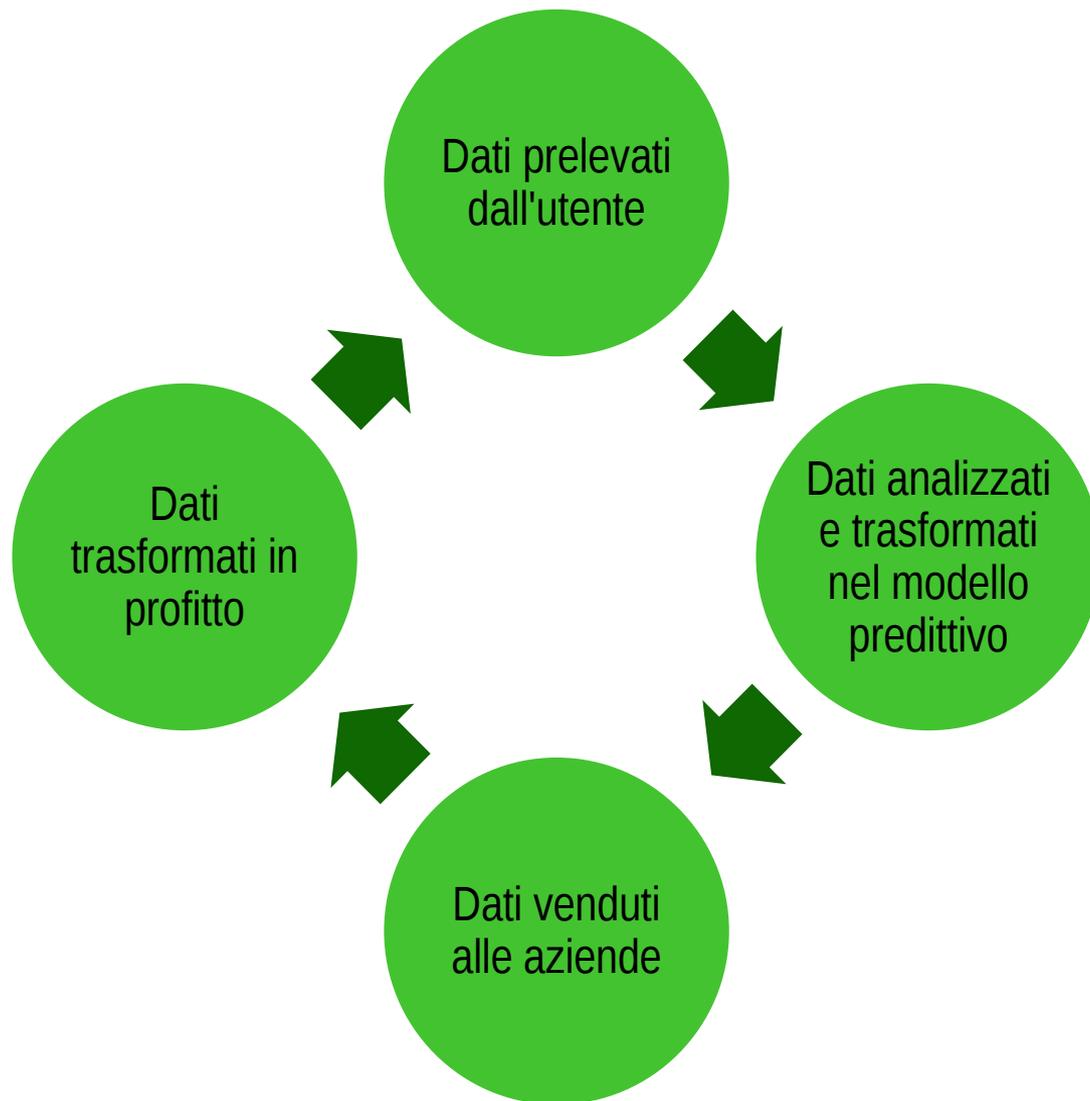
# Comportamento come Prodotto



# Uso del Surplus di Comportamento



# Ciclo



# Cosa Possiamo Fare?

- Azione collettiva per creare consapevolezza contro il capitalismo della sorveglianza
- Creazione di leggi che proteggono i cittadini contro il capitalismo della sorveglianza
- I governi devono ergersi a difensori dei cittadini

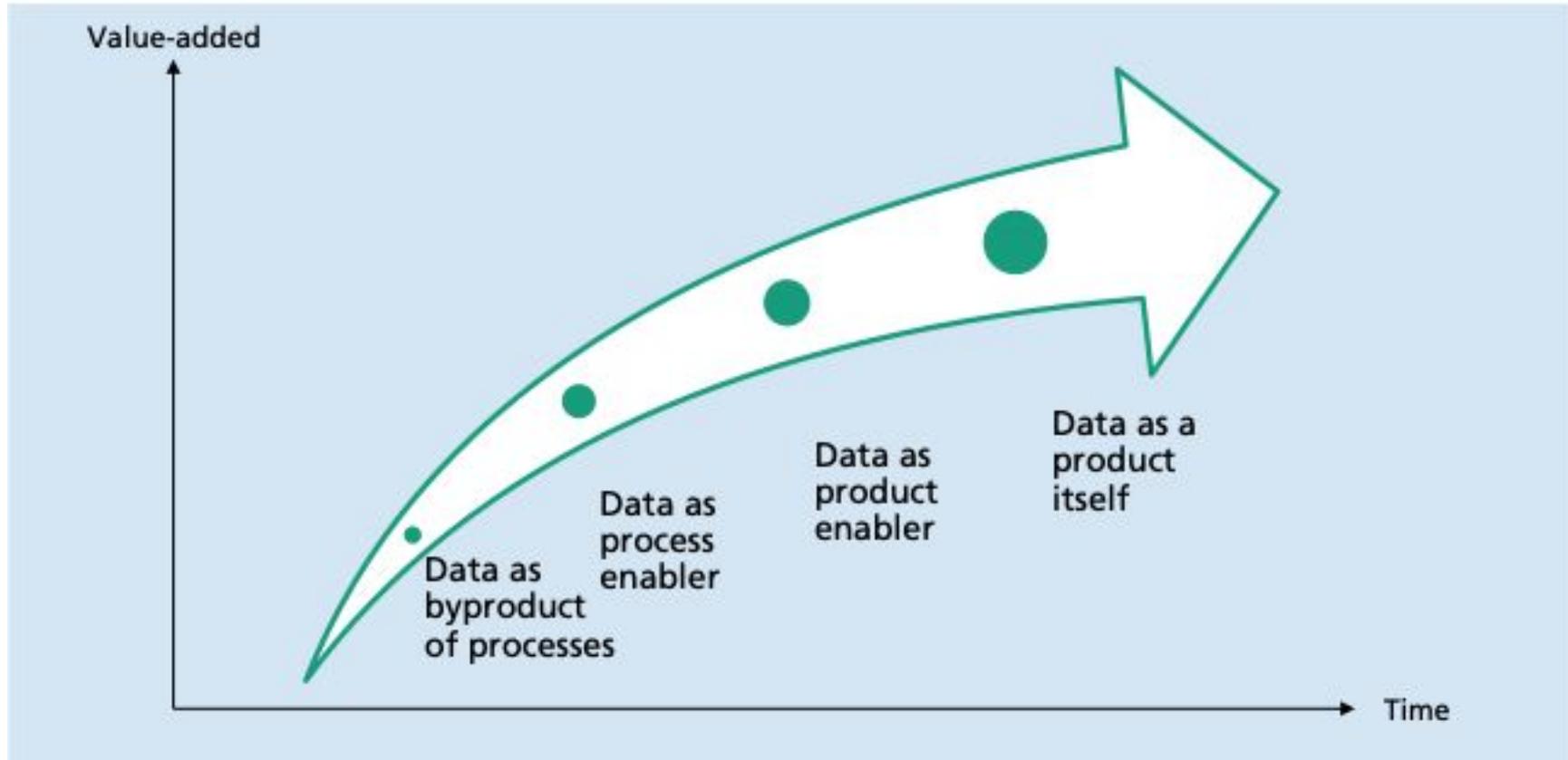


# Sovranità Digitale in EU: Situazione

L'influenza delle aziende tecnologiche non europee è una preoccupazione per i responsabili politici dell'UE, soprattutto per quanto riguarda il loro impatto sull'economia dei dati e sul potenziale di innovazione dell'UE, sulla privacy e la protezione dei dati dell'UE e sulla creazione di un ambiente digitale sicuro e protetto

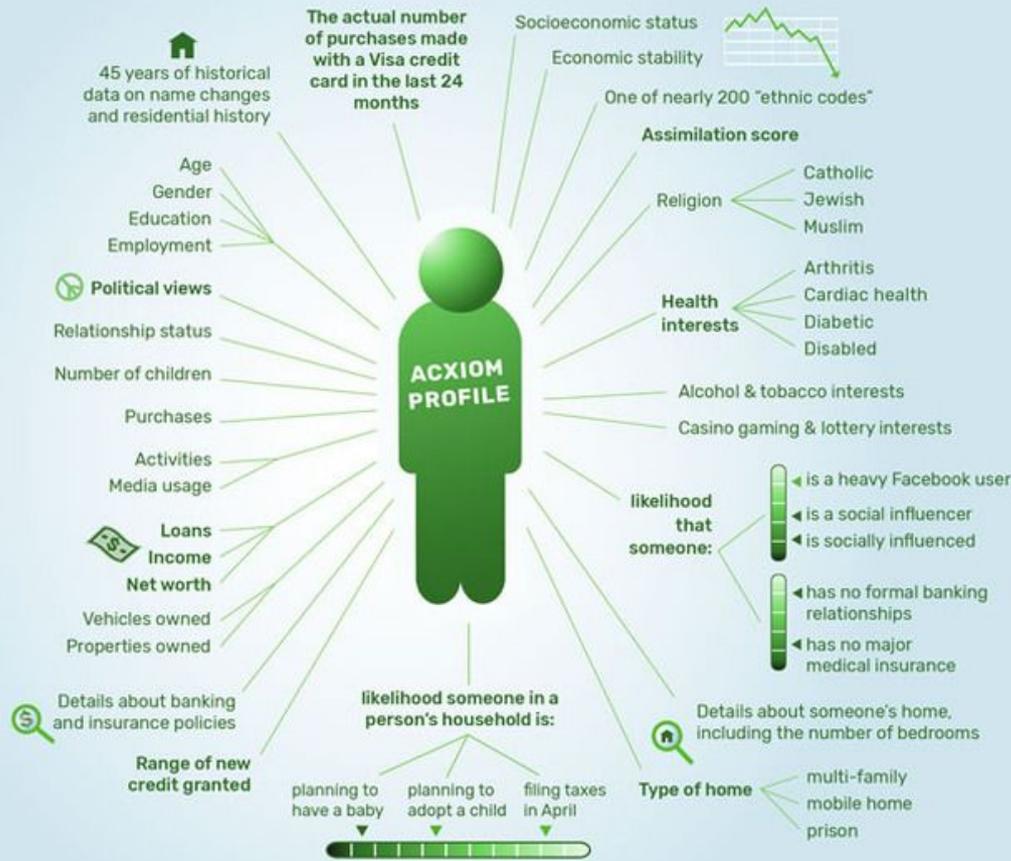


# Evoluzione dei Dati

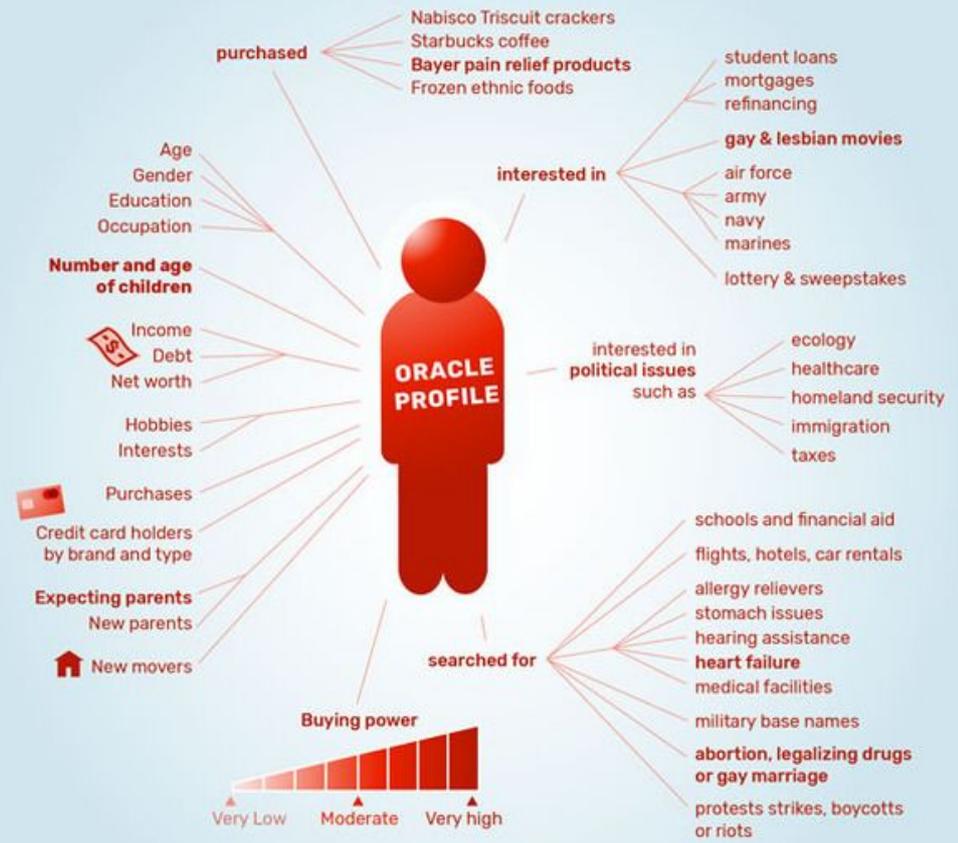


# DATA BROKERS HAVE EXTENSIVE PROFILE INFORMATION ON ENTIRE POPULATIONS

## Examples of data on consumers provided by Acxiom and Oracle



**Acxiom provides of up 3,000 attributes and scores on 700 million people in the US, Europe, and other regions.**



**Oracle sorts people into thousands of categories and provides > 30,000 attributes on 2 billion consumer profiles**

© Cracked Labs CC BY-SA 4.0, April/May 2017. Disclaimer: the mentioned companies typically keep information about their activities secret. This illustration is based on publicly available information by Acxiom and Oracle. Every effort has been made to accurately interpret and represent the companies' activities, but we cannot accept any liability in the case of eventual errors. Sources: Acxiom annual reports, developer website (API docs), Oracle press release, help center website, audience playbook, taxonomy updates for January, 2017 [Excel document]. For details about the sources see the report "Corporate Surveillance in Everyday Life".

# Paradigma Attuale e Previsto

## ATTUALE

- I dati sono una merce, che può essere venduta e scambiata nei mercati
- La gestione e monetizzazione dei dati è opaca
- Anche se ci sono delle regole precise, non ci sono sanzioni
- Noi produciamo i dati, loro li possiedono
- I benefici della condivisione dei dati sono privatizzati (capitalismo della sorveglianza)

## PREVISTO

- I dati sono una risorsa comune su cui costruire nuovi servizi
- Il trattamento e l'utilizzo dei dati sono trasparenti e rispettosi della privacy
- I dati vengono condivisi in base a regole definite da una governance comune
- I benefici della condivisione dei dati sono condivisi
- Nasce un nuovo regime politico, economico e legale che riconosce diritti sociali e comunitari ai dati



# Abilitare i Data Commons

- Possiamo riprendere il controllo dei nostri dati?
- Vogliamo decidere con chi condividerli, con quali regole, quando e per quale scopo
- Si può decidere in modo democratico sulla base della fiducia, ma se i dati sono un monopolio di pochi, l'intelligenza collettiva si perde...



# Cos'è la Cittadinanza Digitale?

- Un impegno competente e positivo verso le tecnologie digitali: lavorare, creare e condividere contenuti, socializzare, investigare, giocare, comunicare e imparare.
- La partecipazione attiva e responsabile a comunità locali, nazionali e globali a qualsiasi livello (politico, economico, sociale, culturale e interculturale) con valori, abilità, atteggiamenti e conoscenze.
- Il coinvolgimento in un processo di apprendimento permanente - in contesti formali e informali - e una difesa continua della dignità umana.



# DIGITAL CITIZENSHIP

## 10 DIGITAL CITIZENSHIP DOMAINS

Policies

Actors

Strategies

Infrastructures  
& Resources

Evaluation

## COMPETENCES FOR DEMOCRATIC CULTURE

Values, Attitudes, Skills, Knowledge & critical understanding



# Competenze Digitali per il 21° Secolo

- Le competenze digitali per il 21° secolo rappresentano modi di pensiero, modi di elaborare informazioni e modi di interagire con gli altri per produrre e far circolare la conoscenza.
- Permettono di partecipare alle nuove comunità che emergono all'interno di una società in rete, e di sfruttare i nuovi strumenti di simulazione, i dispositivi di informazione e le reti sociali.
- Facilitano lo scambio di informazioni tra comunità e la capacità di muoversi facilmente attraverso piattaforme media e reti sociali.

**Henry Jenkins - Confronting the Challenges of Participatory Culture (2006)**



# Proprietario verso FOSS

- Il software proprietario protegge l'utente offuscando algoritmi e informazioni, ma in questo modo offusca anche il modo in cui gestisce i dati dell'utente finale
- Il FOSS protegge l'utente con la trasparenza, condividendo il codice sorgente e le informazioni sulle metodologie utilizzate dai progetti per gestire i dati dell'utente finale

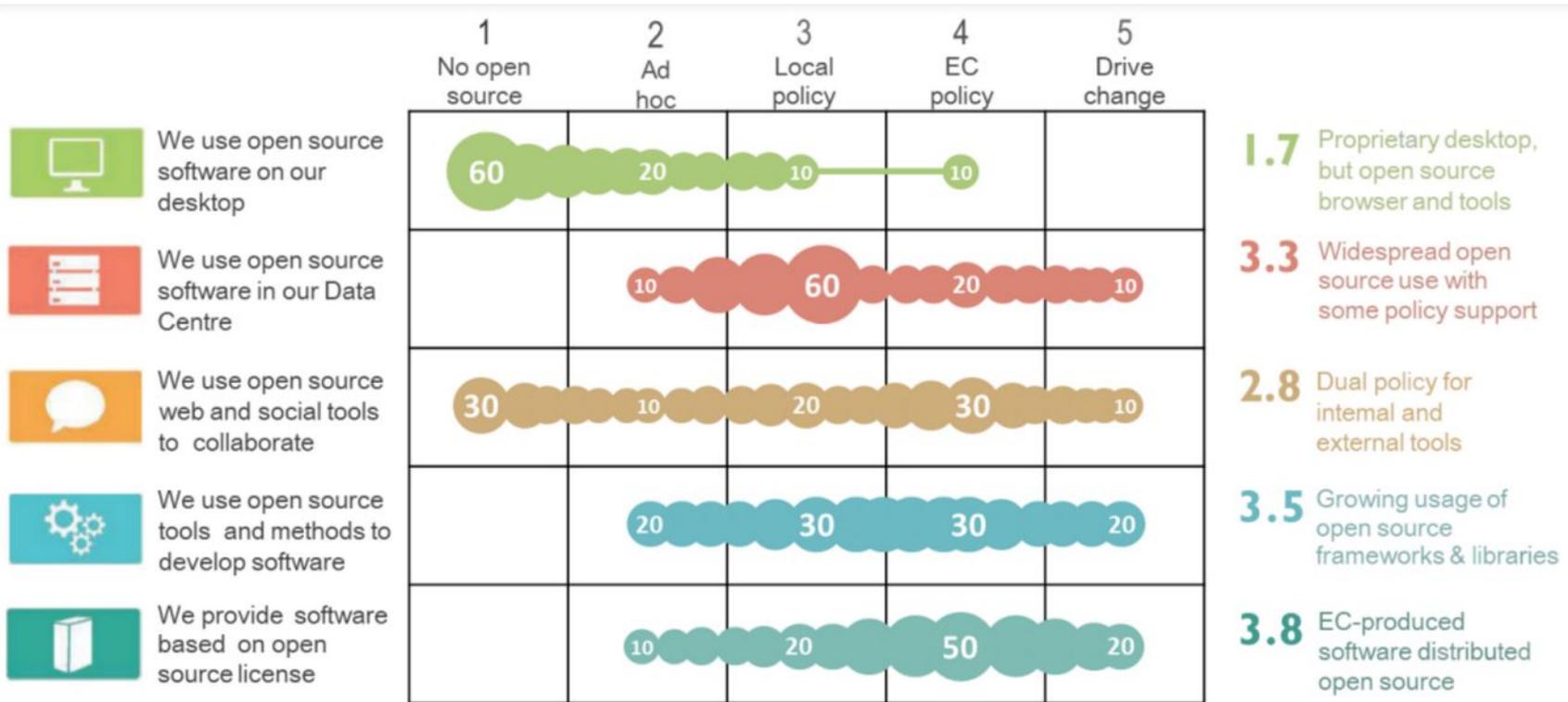


# Situazione con il SW Proprietario

- Una grande percentuale di governi in Europa - a ogni livello - si affida al SW proprietario per la produttività sul desktop e l'archiviazione dei dati nel cloud, in modo del tutto indipendente dal livello di riservatezza
- Questo mette a rischio i dati personali dei cittadini, tra cui alcune informazioni estremamente riservate (salute)
- Questo è confermato dalla recente sentenza Schrems II della Corte di Giustizia dell'Unione Europea



# Indice di Maturità FOSS della CE



# Cosa Cambierebbe con il FOSS

- Passando al FOSS per la produttività sul desktop e il cloud storage, i governi europei riprenderebbero il controllo dei dati personali dei cittadini e li gestirebbero secondo la loro riservatezza
- Inoltre, il passaggio al FOSS includerebbe il passaggio da formati di documenti proprietari a formati standard, con enormi vantaggi in termini di interoperabilità

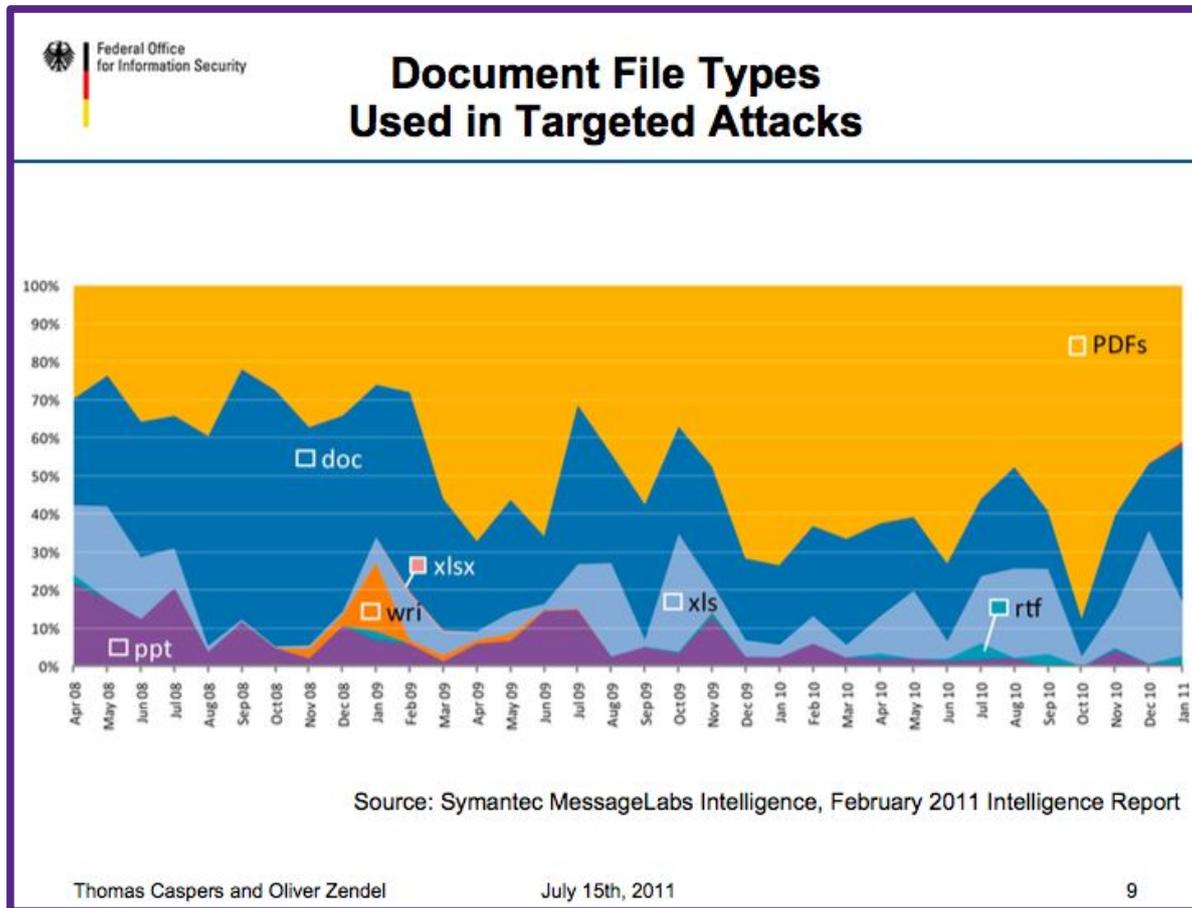


# Apparentemente un No Brainer, ma...

- I politici - che non sono esperti di tecnologia - vedono i GAFAM come parte del sistema globale, e i loro problemi come ostacoli per il processo di trasformazione digitale (e quindi cercano di aiutarli)
- Gli stessi politici - sempre a causa della loro limitata comprensione della tecnologia - non vedono il FLOSS tra i membri del sistema globale, e di conseguenza ignorano il FLOSS come soluzione al problema

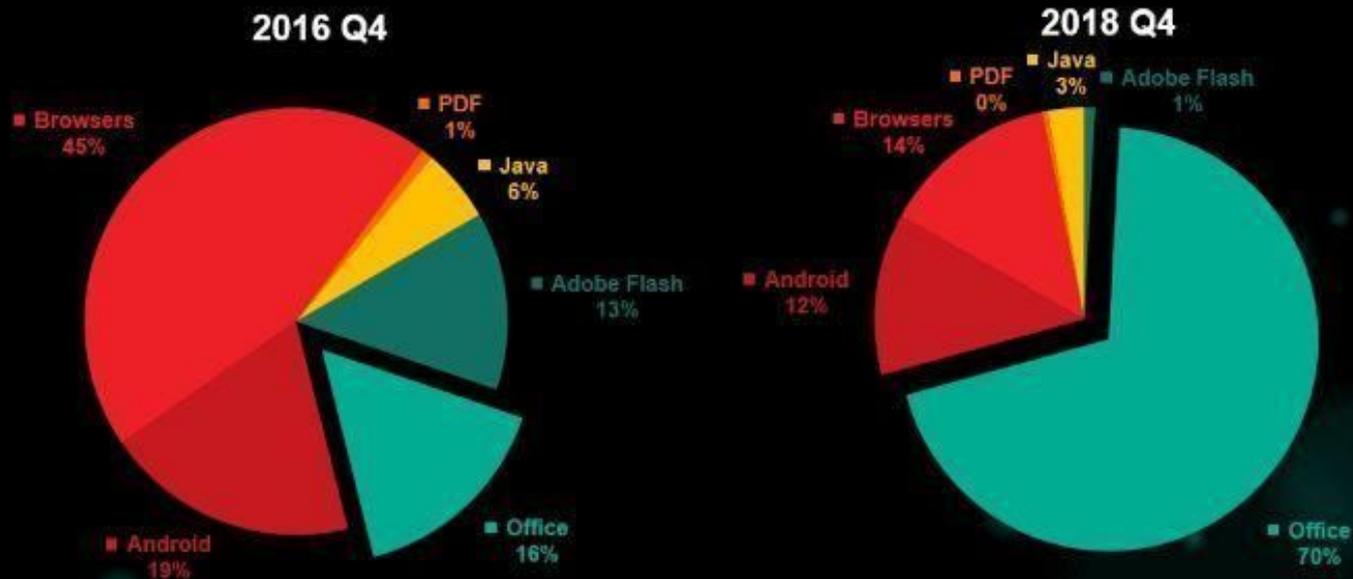


# Vulnerabilità dei Documenti nel 2011



# Vulnerabilità dei Documenti nel 2018

Targeted platforms by attacked users

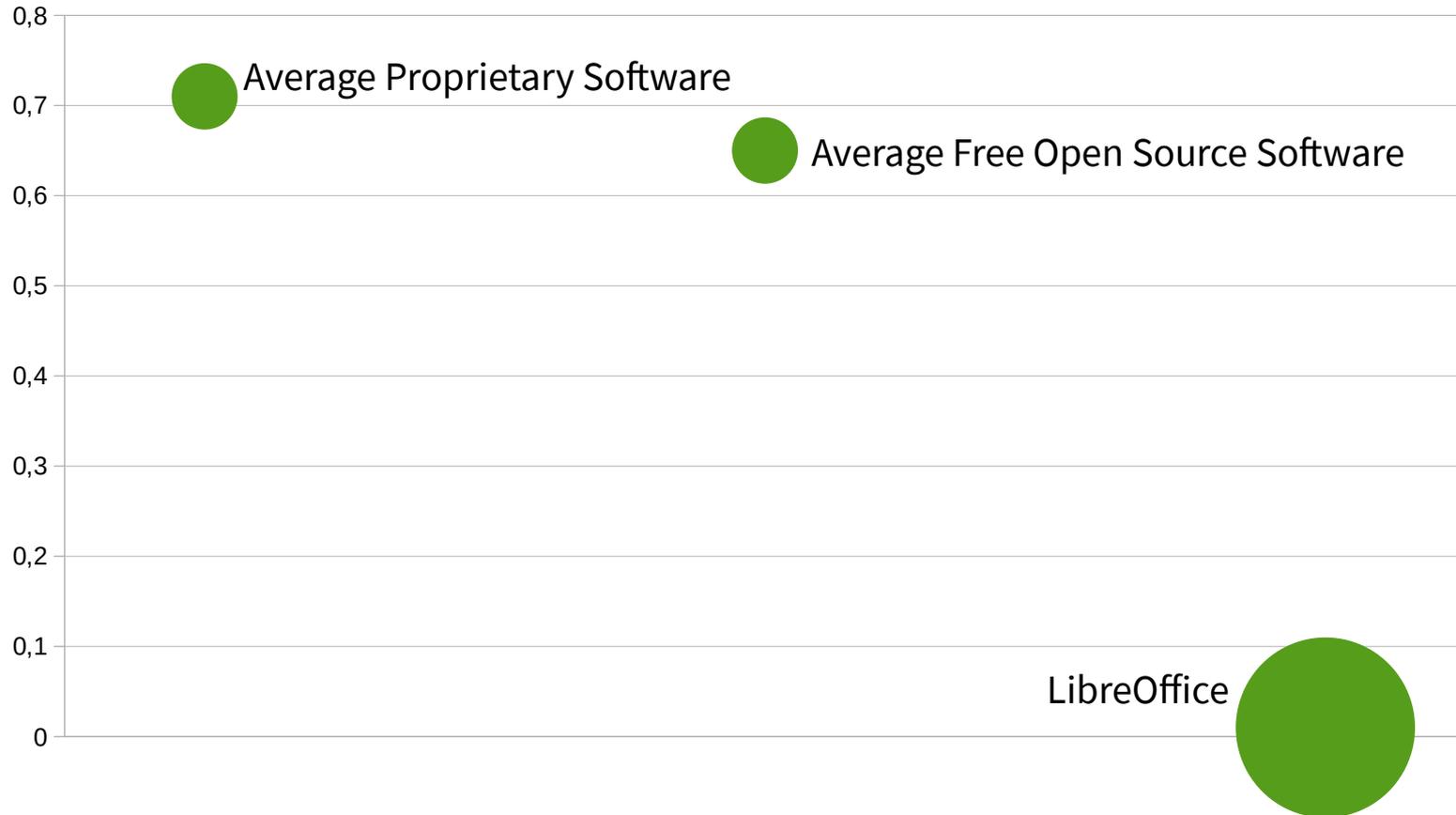


Source: Kaspersky Labs, 2019



# Issues x 1000 Lines of Source Code

Source Code Scan by Coverity Scan (since 2015)



# Soluzione FSFE



Public Money

Public Code

[publiccode.eu](http://publiccode.eu)



# Importanza dello Standard HTML

- È stata la standardizzazione del formato HTML che ha permesso al web di decollare. E non solo il fatto che è uno standard, ma il fatto che è aperto e libero da diritti...
- Se HTML non fosse stato libero e aperto ma proprietario, allora sarebbe nato il business della vendita di HTML e dei prodotti concorrenti...
- Questo significa che abbiamo bisogno di standard, che evitano la competizione sulla tecnologia, e alimentano il business a valore aggiunto costruito sulla piattaforma...

***Tim Berners-Lee, CERN  
inventore del world wide web***





# Open Document Format

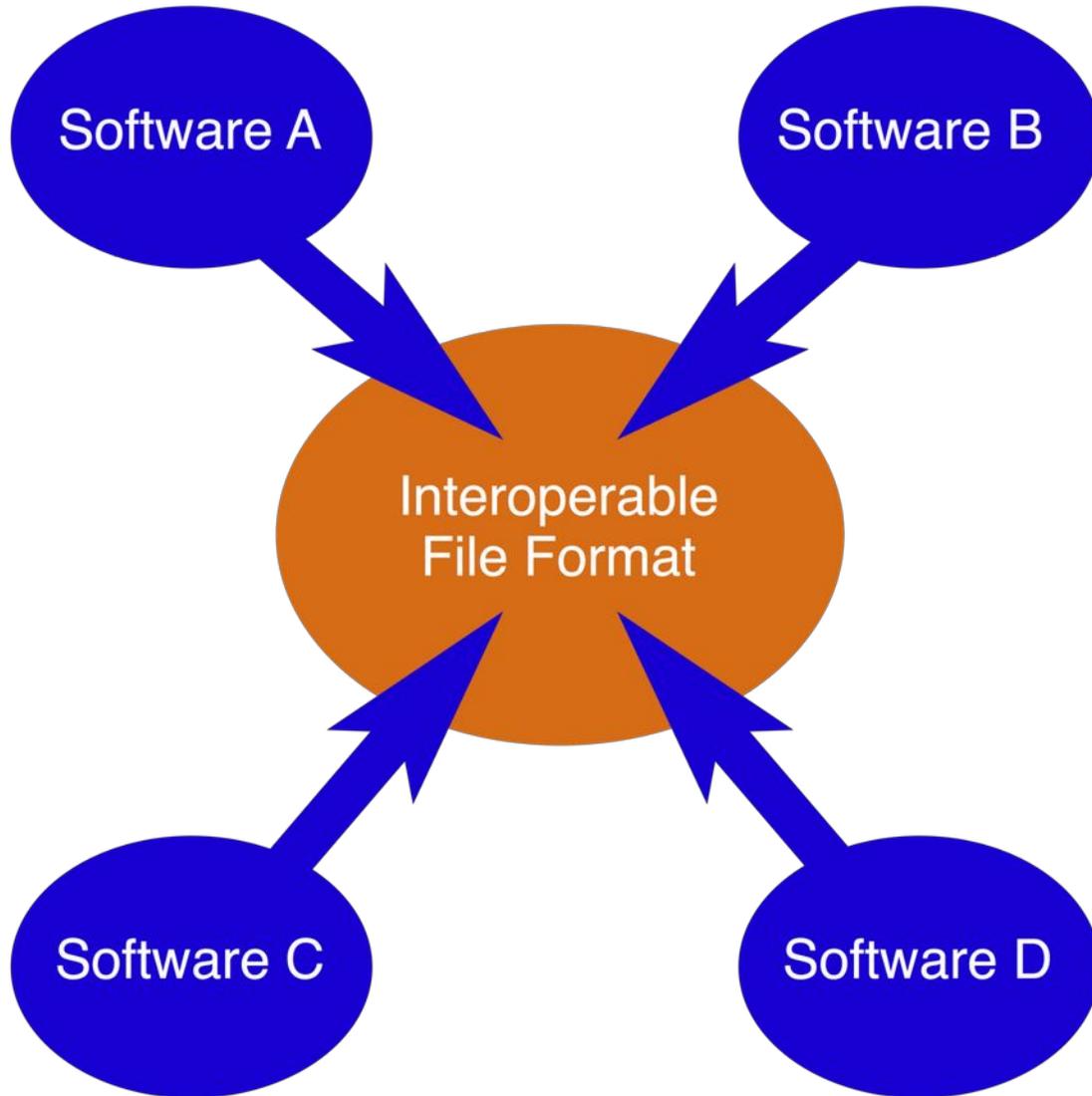
the true document standard  
which offers freedom of choice



# Open Document Format

- **Indipendente** da un singolo prodotto: chiunque può scrivere un software che gestisce un formato aperto
- **Interoperabile**: permette la condivisione trasparente dei dati tra sistemi eterogenei
- **Neutrale**: non costringe l'utente ad adottare - e spesso pagare - un prodotto specifico, ma lascia un'ampia scelta sulla base del rapporto caratteristiche/qualità vs prezzo
- **Perenne**: protegge i contenuti sviluppati dagli utenti dai rischi di obsolescenza della tecnologia legati all'evoluzione





# OOXML Transitional e Strict

- Dal 2020, il default di Office per .docx, .xlsx e .pptx è Transitional OOXML, un formato di documento proprietario che è stato creato come ponte tra i formati legacy di MS Office e lo standard ISO approvato.
- OOXML Strict è lo standard aperto approvato da ISO, ma essendo l'ultima opzione non pubblicizzata del menu "salva con nome..." di MS Office non è stato adottato, quindi tutti i file OOXML a cui ci riferiamo sono proprietari (ovvero non standard).



# Differenza Strategica tra ODF e OOXML

- ODF è stato progettato come standard documentale per i prossimi 20-50 anni, per liberare gli utenti dalla strategia di lock-in costruita sui formati proprietari di ieri e di oggi, e favorire l'interoperabilità
- OOXML è stato progettato come formato dei documenti pseudo-standard per propagare i problemi dei documenti di ieri e la strategia di lock-in per i prossimi 20-50 anni, a scapito degli utenti e dell'interoperabilità



# Semplicità e Complessità Nascosta

- **ODF / LibreOffice**
  - Complessità ridotta o addirittura inesistente
  - I file XML sono human readable (come devono essere)
- **OOXML / Microsoft Office**
  - Il massimo della complessità rispetto alla tecnologia
  - I file XML non sono human readable (l'esatto contrario di come devono essere secondo le specifiche XML)



# Complessità come Strategia

- La complessità è basata sulla distribuzione intenzionale di informazioni ambigue, confuse o fuorvianti, in modo da interferire con la sovranità digitale e la proprietà dei dati
- La complessità di OOXML e le false dichiarazioni sullo status di standard hanno l'obiettivo di rendere più difficile la condivisione dei contenuti e allo stesso tempo creare dubbi sul concetto di standard, in quanto inefficiente e macchinoso



# Futuro del Capitalismo della Sorveglianza

- È una strategia di mercato, e non una tecnologia
  - La sua continuazione / espansione non è inevitabile
- Il modello di business si basa sull'uso improprio dei dati degli utenti, senza che questi ne abbiano contezza
- Le regole possono cambiare questo modello di business
  - Devono impedire le principali pratiche discutibili
  - Devono essere applicate in modo dissuasivo e globale
- Il GDPR ha creato la consapevolezza del problema



# Fonti di Informazione

- K. Blind, M. Böhm, P. Grzegorzewska, A. Katz, S. Muto, S. Pätsch & T. Schubert, **The Impact of OS Software and Hardware on Technological Independence, Competitiveness and Innovation in the EU Economy** (final study report), Brussels, May 2021
- M. Bank, F. Duffy, V. Leyendecker & M. Silva, **The Lobby Network: Big Tech'S Web of Influence in the EU**, Corporate Europe Observatory and LobbyControl e.V., Brussels and Cologne, August 2021
- S. Zuboff, **The age of Surveillance Capitalism: the Fight for a Human Future at the new Frontier of Power**, Public Affairs, New York, 2018



# Grazie

Italo Vignoli  
The Document Foundation  
[italo@libreoffice.org](mailto:italo@libreoffice.org)  
[italo@vignoli.org](mailto:italo@vignoli.org)

